

act 12

art, culture, tradition

[発行] 札幌市教育文化会館

アクト

DECEMBER 2012



K Y O G E N II

狂言／武

狂言はお笑いの ルーツでござる。

コント、漫才、ものまね、落語、新喜劇。

日本には古いも若きも楽しめる、笑える演芸がそろっており、驚くほどのバリエーションの多さです。そんな喜劇にうるさい国の笑いのルーツ、それが「狂言」なんです。

狂言が誕生したのは、室町時代。ストーリーも型も厳密に決まっており、つまりタイムスリップしたかのように今も昔も同じことが舞台の上では繰り広げられています。

笑いは繰り返されると飽きられ、時代ごとのはやりがあるもの。にもかかわらず、600年以上も伝え続けられ、しかも現代人が共感してしまうおもしろさがある狂言は、人の笑いを研究し尽くした、喜劇の完成形といつても過言ではありません。ただ見るだけでもおもしろい、深く知るほど夢中になる。そんな古くて新しい笑いの世界に足を踏み入れてみませんか。

『金岡』『止動方角』

平成25年1月22日(火)
札幌市教育文化会館大ホール

止動方角



太郎冠者
野村 萬斎
Nomura Mansai

見どころ

なんといっても、現代人も共感できる主従関係のイザコザと、現実ではなかなかありえない上下関係の逆転劇。荒唐無稽な話も多い狂言ですが、この演目はしっかりとした構成をもった物語。馬役は賢徳(けんとく)という面をつけ、着ぐみを着て登場。馬のユーモラスな動きに注目です。

金岡

絵師・金岡が洛外をさまよい歩いていると聞いた妻が夫を探しに行くと、金岡が乱心の態で謡いながらやつてくる。理由を聞く妻に金岡は絵を描きに宮中へ上つた折出会った美しい上臈(女中の)の面影が忘れられないと言う。妻は呆れながらも、妻の顔に得意の技で彩色しかの上臈に似せてみては、と勧める。早速絵筆をとる金岡だが…。狂言には珍しい恋慕を中心に据えた大曲です。



金岡
野村 万作
Nomura Mansaku

太郎冠者は茶ぐらべで見栄を張りたい主人に命じられ、伯父に茶と太刀と馬を借りに行く。ところが借りる馬には癖があり、後ろで咳をする。暴れだすという。無いよりはマシと連れて帰るが、太郎冠者を待ちかねた主人は、勞をねぎらうどころかいきなり遅いと叱りつける。腹を立てた太郎冠者は、さっそく主人を乗せた馬の後ろで咳をして…。一頭の馬をめぐって、太郎冠者と主人が繰り広げる大活劇。中世のたくましい人間模様がつぶさに伝わってきます。



【見どころ】 実在した絵師・金岡を題材にした狂言。一番の見どころは絵の具を使い、舞いながら妻の顔にペインティングしていくところ。出来上がりはどんな顔になるのでしょうか。また狂言にはあまり登場しないコーラス的な役割の地謡(じうたい)も聴くことができる演目です。

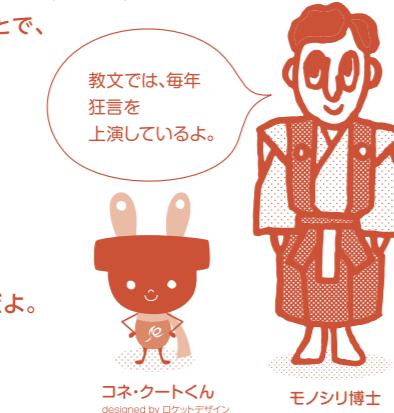
狂言のこと、きいてみよう!

市民と芸術をつなごう!と日々がんばる教文大使のコネ・クートくん。今日は狂言についてもっと知りたい!ということで、教文のモノシリ博士に質問してみました。

1

Q そもそも狂言って?

A 室町時代に成立した、日本最古のセリフ劇だよ。しかも、笑っちゃうストーリーが多くて、お笑いのルーツとも言われてるんだ。



2

Q 能とは違うの?

A もともと能と狂言はひとつで、猿楽と呼ばれていたんだ。能の主人公は面をつけて、歌と舞で表現。狂言は面をつけずにセリフで表現するよ。

2

Q 難しくないのかな?

A 狂言の主人公は、今で言うサラリーマンのような一般市民なんだ。上司とのイザコザやお酒を飲みすぎて大失敗、なんて共感できる話が多いから、むしろわかりやすいよ!

4

Q どんなストーリーがあるの?

A 笑えるものばかりだけど、一口に笑いといっても種類がいろいろあるんだ。わかっちゃいるけどやめられない、という“風刺の笑い”。笑いの中に楽しみを含んだ“和楽の笑い”。ストーリーはないけどおめでたい雰囲気で舞い踊る“祝言の笑い”。狂言は、まさに笑いのミュージアムなんだよ!



5

Q どんな登場人物がいるの?

A 狂言の登場人物には特定の名前ではなくて、使用人である「太郎冠者」「次郎冠者」や大名、山伏、妻など役柄で登場するよ。普遍的な、どこにでもいる人という意味なんだ。



6

Q 狂言を楽しむコツは?

A 事前にあらすじを知っておこう! 本番でなにが起こっているのかわかりやすいよ。あとは観たままに楽しもう!



狂言と動物のふか~い仲

狂言には大名、山伏などたくさんの人物が登場しますが、狐や狸、猿、犬、ニワトリなどバリエーションに富んだ動物たちも出できます。切っても切れない狂言と動物の関係のこと、お教えします。

**狂言のルーツ?
動物ものまね**

そもそも狂言は唐から伝わってきた散楽という芸能がもとになっています。曲芸や踊り、人形まわしなどの娯楽のことをまとめて散楽といいますが、ものまね、特に動物の格好をしておもしろおかしく様子をまねる芸も含まれていました。狂言はそこから発展した芸能なので、200以上ある演目の中にも数多く動物が登場します。おもしろいのは、泣き声のまねかた。犬は「ワンワン」ではなく「ビヨウビヨウ」、ニワトリは「コーコーコーキャー」、クロウは「ポッホーイ」など、現代のまねかたとはちょっと違います。当時の人にはそのように聞こえていたのでしょうか。自然が今よりも豊かで、そのぶん動物との関りも深かった時代。自然と共生する日本人の姿も知ることができます。

猿にはじまり狐におわる

動物と関りの深い狂言ですが、そのことをもっとも表しているのが「猿にはじまり狐におわる」という言葉。猿とは「韁猿(うつばざる)」に出てくる、猿回しが連れている子猿のこと。大名が猿の皮を欲しいと命じ、猿回しは泣く泣く殺そうと杖を振り上げますが、無邪気な猿はその杖を取って船を漕ぐものまねを始めます。大名も猿の無心な姿に心打たれ改心するという話です。子猿役は子どもが演じますが、3歳で役に当たることも。大名、猿回し、猿と親子3代で演じられることもあり、親から子へと芸を伝える大事な演目です。また狂言師の最終試験とも言われているのが「釣狐(つりぎつね)」。老狐が人間に化けて、獵師に狐狩りをやめるように説得にいきますが、ワナの餌に目がくらんで正体がばれてしまい…という筋。これまで修行してきた技術を封じこめ、狐の姿勢や歩き方、身振りなど、あえて特殊な演技をしなければならず、体力的にも厳しいからこそ一人前の狂言師しか演じられないのだそう。

人物以外の面々、ごらんあれ。

狂言は直面(ひためん)といって、面をつけずに表情豊かに演じますが、人間以外を演じるときは面をつけて区別します。動物はもちろん、鬼や蚊の精まで登場し、役によって面も替えています。



賢徳 (けんとく)

猿や狐など狂言でメジャーな動物以外の馬や牛、そして蟹や芋のオバケまでさまざまな役のときにつけられる。ちょっととぼけた顔付。



猿

「韁猿」の面。猿回しが背負えるくらいの年齢で演じるため、面も他に比べかなり小さく作られている。



狐

大曲である「釣狐」に使う面。狂言ではユーモラスであったりデフォルメした面が多い中、狐だけはリアルな表情。



笑う

肩を張って、大きく口を開け、お腹の底から大きな笑い声を出す。小さな笑い、普通の笑い、腹の底からの大笑い、福の神や大名などそれに型がある。



蚊

「蚊相撲」に出てくる「蚊の精」は空吹(うそつき)というひょっこり顔の面をつけ、袖を持ちながらびよんびよんと跳ねる。蚊のものではなく、「蚊の精」というユーモラスな表現が見どころ。

狂言の型

基本の立ち姿

伝統芸能である狂言は、基本の立ち姿から喜怒哀樂の表現に至るまでの型が決まっていります。男や女役ごとの違い、動物などの型も決まっているので、知つておけばストーリーがもづとわかりやすくなるはず。



女



基本の立ち姿よりも腕を張らずにからだを小さく見せるようにしている。女性は美男鬘という頭巾もかぶっている。



泣く

手を額の眉あたりに添えて片手を添えて「エヘ、エヘエヘエヘ」と发声。両手を添えて座り込むと大泣きしていることに。